

Odoo dev

Faire un addon

Faire la commande

```
odoo scaffold makeitsimple_location
```

pour créer la structure d'une app Généralement dans le dossier: /usr/lib/python3/dist-packages/odoo/addons

Type de champs

```
fields.Selection([ ('type1', 'Type 1'),('type2', 'Type 2')], 'Type', default='type1')
```

Hériter un modèle

En modèle

```
class ProductTemplate(models.Model):  
    _inherit = 'product.template'  
    _order = 'name'  
    rental_ok = fields.Integer("Allow rental")
```

En vue

```
<record id="product_template_common_form_inherited"  
model="ir.ui.view">  
    <field  
name="name">product.template.common.form.inherited</field>  
    <field name="model">product.template</field>  
    <field name="inherit_id"  
ref="product.product_template_form_view"/>  
    <field name="arch" type="xml">  
        <xpath expr="//div[@name='options']" position="after">  
<!-- <span class="d-inline-block">-->  
        <field name="rental_ok" widget="toggle"/>  
<!-- <l  
</span>-->  
    </xpath>  
</field>
```

</record>

From:

<https://wiki.makeitsimple.be/> - makeITsimple wiki

Permanent link:

<https://wiki.makeitsimple.be/doku.php?id=odoo:dev>

Last update: **2022/10/04 20:12**

